

**10.**

|  |  |
|--|--|
| Denumirea invenției, în limba română       | ELABORAREA UNUI SET EDUCAȚIONAL INTERACTIV PENTRU COPII CU VÂRSTA DE 3-5 ANI   |
| Denumirea invenției, în engleză            | COGNITIVE-INTERACTIVE SCIENCE EDITION FOR 3-5 YEAR OLD CHILDREN  |
| Autor / autori                             | Zaharia Magdalena, Cazac Viorica   |
| Lucrare brevetată sau în curs de brevetare | Lucrare brevetată sau în curs de brevetare (nr./data): f 2020044 din 21.05.2020  |
| Scurtă prezentare, în limba română         | Ediția de carte cu jocuri de grup este un produs pentru copiii de 7-11 ani, care își propune să soluționeze obiective educaționale legate de dezvoltarea abilităților cognitive, logice, psihosociale, economice, de securitate, prin subiectele și personajele poveștilor populare care fac obiectul patrimoniului cultural imaterial. Ediția se concentrează, de asemenea, pe promovarea valorilor culturale naționale, care să permită explorarea identității naționale, conservarea și promovarea patrimoniului cultural actual al generațiilor de copii și asigurarea unității prin diversificarea culturală. |
| Scurtă prezentare, în limba engleză        | The group game book edition is a product for 7-11 year olds, which aims to solve educational objectives related to the development of cognitive, logical, psychosocial, economic, security skills, through the subjects and characters of popular stories that are the subject of intangible cultural heritage. The edition is also focused on promoting national cultural values, enabling the exploration of national identity, the preservation and promotion of the cultural heritage of present generations of children and the provision of unity through cultural diversification.                          |
| Domeniul / domeniile de aplicabilitate     | Design și Tehnologii Poligrafice<br>Programul de studii Design și Tehnologii Poligrafice, UTM.   |
| Distincții obținute la alte saloane        |  |