

# Sistem de detecție și prevenirea intruziunilor în rețele informaționale

Andrei ȘESTACOV

Academia Militară a Forțelor Armate „Alexandru cel Bun”  
mun. Chișinău, Republica Moldova  
andrei.sestacov@academy.army.md

*The intrusion detection and prevention systems are security solutions consisting in software components that are designed to support the protection for vulnerable information systems and networks. The capabilities of this system are very often associated with firewall. Alerting information will generally include information about the source address of the intrusion, the target/victim address, and type of attack that is suspected.*

*It is important for organizations to be aware of the risks associated with the use of technology and information management and to address positively this issue through employee awareness of the importance of information security, understanding the typology of threats, risks and vulnerabilities specific to computerized environments, and applying adaptive agents to identify intrusions in information networks.*

**Termeni cheie — intrusion detection, security, firewall, risks and vulnerabilities.**

## I. INTRODUCERE

Securitatea sistemelor și rețelelor informaționale a devenit în prezent o problemă extrem de importantă, de care trebuie să țină cont atât producătorii de echipamente, cât și dezvoltatorii de softuri și sisteme de operare, precum și administratorii de rețea. Desigur, integritatea sistemelor și rețelelor informaționale, precum și cerințele de protejare a confidențialității datelor, pot fi abordate printr-o multitudine de tehnici și metode. Soluțiile actuale de securitate se bazează pe utilizarea de componente hardware și pe dezvoltarea de soluții software capabile să detecteze fișierele, scripturi și loguri suspecte de a fi considerate intruziuni, acțiuni nepermise și consecințe ale acestora [1]. Foarte des, însă, detecția evenimentelor cu caracter intruziv în cadrul unui sistem informatic conectat în rețea nu este suficientă. În principiu, după cum se va arăta în continuare, detecția intruziunilor se bazează pe tipuri de comportament. Foarte importantă s-ar dovedi și capacitatea de prevenire a intruziunilor. Aceasta ar asigura un nivel de securitate mai înalt, deoarece ar bloca orice acțiune malițioasă și sistemul informațional care se dorește a fi protejat. Desigur, în cazul sistemelor IDS (Intrusion Detection Systems) care implementează și funcții de prevenire a intruziunilor, problema care se pune este în ce măsură o astfel de capacitate nu poate conduce la o blocare a funcționării serviciilor utile ale sistemului informațional, afectând aplicațiile practice ale utilizatorilor finali. De aceea, problema

implementării unor mecanisme eficiente de detecție/prevenire a intruziunilor este foarte importantă. Pentru abordarea eficientă a acestora, se impune cunoașterea potențialului pe care soluțiile tipice de detecție și prevenire a intruziunilor îl prezintă.

## II. DETECȚIA INTRUZIUNILOR ÎN SISTEME ȘI REȚELE INFORMAȚIONALE

Sistemul de detectare a intruziunilor într-un mod similar completează securitatea firewall-ului. Firewall protejează o organizație de atacurile rău intenționate din exteriorul rețelei informaționale. Sistemul de detectare a intruziunilor detectează dacă cineva încearcă să treacă prin firewall sau reușește să spargă securitatea firewall-ului și încearcă să aibă acces în orice sistem și avertizează administratorul de sistem în cazul în care există o încălcare a politicilor de securitate. În plus, firewall-urile filtrează traficul din internet, cu toate acestea, există modalități de a ocoli firewall-ul. De exemplu, utilizatorii externi pot fi conectați la Intranet prin apelarea printr-un modem instalat în rețeaua privată de organizația. Acest tip de acces nu ar fi văzut de către firewall. Prin urmare, un sistem de detectare a intruziunilor (IDS) reprezintă procesul de monitorizare a evenimentelor ce au loc într-un sistem informatic sau într-o rețea informațională, precum și analiza acestora pentru semne ce indică incidente posibile ce sunt încălcări sau amenințări iminente de încălcare a politicilor de securitate ale calculatorului, a politicilor acceptate de utilizare sau practicile de securitate standard. Incidentele pot avea multe cauze, ca malware-urile (ex: worms, spyware), atacatori externi ce încearcă să obțină accesul neautorizat la sistem precum și utilizatori autorizați ce întrebuințează greșit privilegiile oferite sau încearcă să obțină unele adiționale ce nu sunt autorizate [2]. Cu toate că majoritatea incidentelor sunt de natură malițioasă, multe altele nu sunt: de exemplu, o persoană poate introduce greșit adresa unui calculator, și astfel, neintenționat să acceseze un alt sistem fără autorizație.

## III. PRINCIPIILE DETECȚIEI INTRUZIUNILOR

*Detectare intruziunilor* reprezintă procesul de monitorizare a evenimentelor ce au loc într-un sistem informatic sau într-o rețea, precum și analiza acestora pentru semne ce indică incidente posibile ce sunt încălcări sau amenințări iminente de încălcare a politicilor de securitate ale calculatorului, a politicilor acceptate de utilizare sau practicile de securitate standard. Incidentele pot avea multe cauze, ca malware-urile

(ex: worms, spyware), atacator externi ce încearcă să obțină accesul neautorizat la sistem precum și utilizatori autorizați ce întrebunțază greșit privilegiile oferite sau încearcă să obțină unele adiționale ce nu sunt autorizate. Cu toate că majoritatea incidentelor sunt de natură malițioasă, multe altele nu sunt: de exemplu, o persoană poate introduce greșit adresa unui calculator, și astfel, neintenționat să acceseze un alt sistem fără autorizație [3].

Detectarea intruziunilor presupune detectare și încercarea de a opri eventualele incidente.

Sistemele de detectare se concentrează în principal pe :

- identificarea posibilelor incidente;
- logare de informații despre acțiunile întreprinse;
- încercarea de stopare a incidentelor și raportarea acestora la administratorii de securitate.

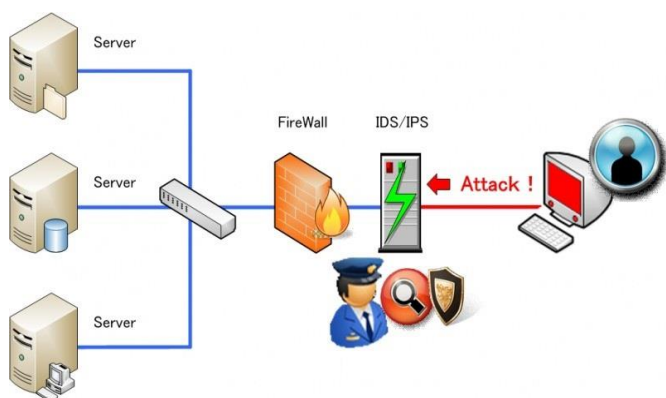


Fig. 1 Sistem de detecție intruziunilor

#### IV. TIPURI DE TEHNOLOGII IDS

Există mai multe tipuri de tehnologii IDS, în funcție de tipul de evenimente pe care le monitorizează și de modul în care acestea sunt implementate, acestea sunt împărțite în următoarele patru grupe:

- la nivel de rețea: monitorizează traficul de rețea pentru anumite segmente de rețea sau dispozitive, analizând activitățile protocoalelor de rețea și aplicație pentru a identifica activități suspecte. Se pot identifica diferite evenimente de interes. Este amplasat de cele mai multe ori la o graniță între rețele, cum ar fi în apropierea firewall-urilor sau routerelor, serverelor de rețea virtuală (VPN), serverelor de acces de la distanță și rețelelor fără fir;
- fără fir: monitorizează traficul de rețea fără fir și analizează protocoalele sale de rețea pentru a identifica activități suspecte care implică protocoalele însuși. Nu poate identifica activități suspecte ce implică protocoale de nivel aplicație sau de transport (TCP, UDP), în traficul de rețea fără fir ce este transferat. Își desfășoară activitatea de monitorizare, cel mai frecvent, în raza de acțiune a rețelei fără fir a unei organizații;
- analiza comportamentului de rețea (Network Behavior Analysis - NBA):

examinează traficul de rețea pentru a identifica amenințările care generează fluxuri de trafic neobișnuit, cum ar fi blocarea distribuită a unui serviciu (DDoS), anumite forme de malware( viermi, backdoors) și încălcări ale politicii (ex: un sistem client ce furnizează servicii de rețea pentru alte sisteme). Sistemele NBA sunt cel mai adesea utilizate pentru a monitoriza fluxurile de pe rețelele interne ale unei organizații, și sunt, de asemenea, uneori, utilizate pentru a monitoriza fluxurile între rețelele unei organizații și rețelele externe;

- La nivel de host: monitorizează caracteristicile unei singur host și evenimentele care au loc în acel host pentru activități suspecte. Tipurile de caracteristici urmărite sunt: traficul de rețea(numai pentru gazda respectivă), logurile de sistem, procesele active, activitățile aplicațiilor, accesul la fișiere precum și modificarea acestora, schimbarea configurației sistemului sau a unor aplicații. Sunt cel mai frecvent utilizate pe gazed critice, cum ar fi servere accesibile în exterior sau servere care conțin informații sensibile.

Unele forme de IDS sunt mai mature decât altele pentru că au fost folosite mult mai mult timp. Cele la nivel rețea și unele forme la nivel de host sunt disponibile pe piață de peste zece ani. Cele bazate pe analiza comportamentală a rețelei sunt o formă oarecum mai nouă ce a evoluat din produsele create special pentru a detecta atacuri de tip DDoS și din produse dezvoltate pentru a monitoriza fluxurile de trafic în rețelele interne. Tehnologiile fără fir sunt un tip relativ nou, dezvoltat ca răspuns la popularitatea rețelelor locale wireless (WLAN) și a amenințărilor în creștere la adresa rețelei WLAN și clienților WLAN.

#### V. INTRUZIUNILE

Intruziunile sunt unele dintre cele mai mari amenințări la adresa rețelelor de calculatoare și a sistemelor de calcul. Acestea exploatează slăbiciuni ale software-ului sau ale configurației sistemului pentru a-l deteriora. Printre aceștia regăsim: virușii propriu-ziși, virușii de macro și de email, cai troieni și viermi. De numele acestor tipuri de amenințări se leagă principalele unelte folosite de persoanele rău intenționate în demersul lor de a obține date sensibile care pot fi valorificate în vreun fel.

Virușii sunt programe – cod executabil numit uneori malware – care se inserează în alt program executabil. Astfel, virusul se propagă atunci când este executat programul infectat. Virusul este pasiv deoarece are nevoie ca un utilizator sau un alt program să-l lanseze și să execute programul infectat. Înainte de acest eveniment, virusul rămâne în stare adormită. La 10 activare codul este plasat în memoria centrală a calculatorului și își începe execuția exact ca orice alt program. De obicei, atunci când este activat, virusul își inserează copii ale sale în cele mai comune executabile pe care le poate găsi pe discul rigid al calculatorului victimă, proces numit auto-replicare [4]. Programele infectate se răspândesc de obicei de la un calculator la altul prin copii pe medii de stocare sau prin descărcarea de pe Internet. Cel mai adesea utilizatorii schimbă între ei documente, nu programe. Acestea pot fi ținta virușilor de macro și de e-mail.

Macro definițiile executate de aplicații cum sunt Microsoft Word, Excel sau Outlook pot fi și ele infectate de viruși. La deschiderea unui document infectat virusul se execută în background, fără ca utilizatorul să observe.

În mod asemănător, există viruși care se pot atașa la e-mail. De îndată ce destinatarul deschide conținutul unui mesaj infectat, virusul este executat. De cele mai multe ori, încep să trimită email-uri care conțin copii ale lor fiecărui contact găsit în cartea de contacte a victimei.

Virușii de email pot cauza pagube mari infrastructurii de email a Internet prin traficul enorm pe care îl generează ca urmare a replicării multiple. În unele cazuri au provocat căderea serverelor de email care nu au rezistat volumului imens de trafic.

Caii troieni constituie un tip aparte de malware care deschide porți în sisteme pentru intruși. Termenul de cal troian este utilizat pentru a descrie software care permite atacatorilor aflați la distanță să ia controlul sistemului de calcul, să descarce fișiere, să instaleze aplicații, să modifice fișiere și chiar să oprească de tot sistemul.

Caii troieni sunt programe instalate fără cunoștința încărcăturii ostile de către utilizatori în urma unei infectări a unui fișier sau a unei aplicații descărcate de pe Internet. Unul dintre cei mai faimoși cai troieni, Back Orifice, este atât de puternic încât a ajuns să fie considerat program de gestiune de la distanță a sistemelor de calcul.

Viermii se pot replica fără intervenția utilizatorului. În timp ce virușii sunt pasivi și au nevoie de intervenția utilizatorului pentru a se rula, viermii sunt activi. Din cauza faptului că nu au nevoie de intervenția utilizatorului și se pot replica și activa autonom, ei sunt mult mai periculoși. Aceștia sunt programe care folosesc erorile de programare (bug-uri) ale resurselor din rețea pentru a se replica. Ei se pot inocula în sistemele de calcul datorită erorilor din server, loc în care încep să scaneze rețeaua în căutarea altor calculatoare pe care să le infecteze. Proliferarea unui vierme este uimitoare. De exemplu, Code Red a avut nevoie de 15 minute pentru a infecta mii de calculatoare și a atacat chiar site-ul oficial al Casei Albe a SUA. Pe lângă căutarea altor calculatoare pe care să le infecteze, viermii pot cauza pagube prin atacarea rețelei și a componentelor sale. Un sondaj la nivel național în SUA, sponsorizat de către CA Incorporated și de National Cyber Security Alliance (NCSA) a arătat că 83% dintre adulții care se implică în legături sociale prin rețele de calculatoare au descărcat fișiere necunoscute, care le puteau expune PC-urile la atacuri.

Spyware-ul poate fi definit ca orice software care folosește conexiunea la Internet a unui utilizator în fundal. Termenul de spyware este, în majoritatea cazurilor, sinonim cu adware, și poate fi un program de genul cailor troieni. Programele spyware pot colecta date sensibile (cum sunt: versiunea de sistem de operare rulată, tipul de răsfoitor de Web, dacă limbajul de scenarii poate fi executat, dimensiunea ecranului, plug-in-urile disponibile, informații de DNS din domeniu, pot trasa ruta spre sursă pentru a stabili unde se află calculatorul

țintă pe rețea) pe două căi: prin cookies și instalându-se și apoi executându-se.

Programele care prezintă risc, în legătură cu codul ostil sunt numite generic "riskware" și constituie orice program legal care poate fi folosit de atacatori pentru a penetra calculatoarele. Un rootkit poate fi considerat ca un cal troian introdus într-un sistem de operare. Pentru ca un atacator să poată instala un rootkit el trebuie să aibă acces la nivelul de administrator la sistem înainte de a putea instala kit-ul respectiv. Rootkit-urile nu permit obținerea accesului la sistem, ci dau posibilitatea de a pătrunde în sistem cu permisiuni de nivel maxim (root). O dată obținut accesul la nivel de administrator, poate fi folosit un cal troian care să se deghizeze într-o funcție sistem existentă pe sistemul compromis. Un atac cibernetic de tip **DoS** (**Denial of Service**) sau **DDoS** (**Distributed Denial of Service**) este o încercare frauduloasă de a indisponibiliza sau bloca resursele unui calculator [5].

Deși mijloacele și obiectivele de a efectua acest atac sunt foarte diverse, în general acest atac este efectul eforturilor intense ale unei (sau a mai multor) atacatori de a împiedica un site web sau servicii din Internet de a funcționa eficient, temporar sau nelimitat. Autorii acestor atacuri au de obicei drept țintă site-uri sau servicii găzduite pe servere cu cerințe înalte, cum ar fi băncile, gateway-uri pentru plăți prin carduri de credit și chiar servere în întregime. O metodă tradițională de atac provoacă „saturarea” calculatorului țintă (victimei) cu cereri de comunicare externe, astfel încât să nu mai poată reacționa eficient la traficul Internet legitim, sau chiar să devină indisponibil.

În termeni generali, atacurile de tip DoS se realizează pe mai multe căi:

- provocarea unui restart forțat al calculatorului sau al mai multor calculatoare;
- consumarea intensă a resurselor disponibile ale unui server, astfel încât acesta să nu mai poată furniza servicii;
- blocarea comunicațiilor dintre utilizatorii bine intenționați și calculatorul victimă, astfel încât acesta să nu mai poată comunica adecvat;

Atacurile de tip Denial of Service sunt considerate încălcări ale politicii de utilizare corectă a Internetului elaborate de Internet Architecture Board. De asemenea aceste atacuri constituie deseori încălcări ale legislației din țara respectivă.

Câteva scopuri pentru care sunt folosite intruziunile sunt:

- obținerea accesului de la distanță;
- furtul de resurse;
- sabotajul;
- colectarea de date;
- ocolirea sistemului de control al accesului;
- eludarea detectării.

## VI. CONCLUZII ȘI PROPUNERI

Problemele de securitate informațională care afectează sistemele și rețelele informatice impun utilizarea unor soluții care să aibă în vedere diferitele tipuri de incidente și amenințări care pot duce la pierderea unor informații sensibile, precum și obiectivele propuse până în 2020, aria securității și apărării sistemelor informaționale din perspectiva implementării „Strategiei de securitatea națională a Republicii Moldova” trebuie să devină o soluție completă de securitate a informațiilor care să protejeze datele și resursele informatice [6].

Sistemele de detecție intruziunilor au devenit obligatorii pentru protejarea împotriva diferitelor tipuri de malware, împotriva interceptării datelor confidențiale transmise prin rețelele informatice, precum și pentru protejarea rețelelor interne organizaționale împotriva unor acțiuni externe ostile, mai ales în cazul instituțiilor militare, care sunt predispuse zilnic la astfel de acte datorită importanței lor strategice în securitatea națională și mondială. Această lucrare am analizat aceste echipamentele din toate punctele de vedere, de la clasificare, metode de detecție, tehnici de analiză a traficului până la criteriile relevante ce pot influența alegerea unui astfel de echipament și cerințele recomandate pentru blocarea eficientă a intruziunilor.

Fiecare IDS și gen de detecție are avantajele și dezavantajele sale, iar pentru a detecta și preveni cu succes atacurile informatice nu este de ajuns un singur tip de echipament, ci o combinație de mai multe echipamente și tehnici de detecție.

Sistemele de detecție intruziunilor alertează când va depista trafic de pe oricare sursă de IP pe oricare port în ambele direcții și să afișeze mesajul “IP Packet detected”.

Sistemul monitorizează caracteristicile și evenimentele din cadrul unui singur host pentru activități suspecte.

În procesul de detecție intruziunilor au fost obținute următoarele date:

- traficul de rețea cu sau fără fir (numai pentru acel host),

- logurile de sistem;
- Procesarea rapidă a pachetelor de intrare pe senzor astfel încât să se evite pierderea de date;
- accesul și modificarea fișierelor sau modificările aduse configurației sistemului de operare sau aplicațiilor [7].

Sistemele de detecție a intruziunilor, reprezintă o variabilă foarte importantă în ecuația unui sistem bine protejat, pentru că una din cele mai importante resurse, poate chiar mai importantă decât cele materiale, este dată de informație și obținerea ei. Într-o lume în care echilibrul mondial este dictat de puterea informației, menținerea confidențialității acesteia este foarte importantă, deoarece aceasta dă valoarea unei informații.

## BIBLIOGRAFIE

- [1] Victoria Stanciu, Andrei Tinca, „Securitatea informației. Principii și bune practici.” Ediția a doua, 2015 p. 159–186;
- [2] Udrioiu, M., „Securitatea informațiilor în societatea informațională”, Editura Universitară, 2010, p. 402;
- [3] SANS Institute, InfoSec Reading Room, „Intrusion Detection Systems”, 2001.
- [4] Sarcinschi A., Vulnerabilitate, risc, amenințare. Securitatea ca reprezentare psihosocială, Editura Militară, 2009;
- [5] Mihai I.C., Securitatea informațiilor, Editura Sitech, 2012, p. 317;
- [6] Hotărârea Parlamentului pentru aprobarea Strategiei securității naționale a Republicii Moldova nr. 153 din 15.07.2011 // Monitorul Oficial nr. 170-175 din 14.10.2011;
- [7] Informații multiple, <http://support.microsoft.com>