

Ministerul Educației al Republicii Moldova
Universitatea Tehnică a Moldovei
Programul de masterat “Inginerie și Managementul Calității”

Admis la susținere

Șef de departament: conf. univ. Podborschi Valeriu

“ _____ ” _____ **2016**

Jucării pentru copii

Teză de master

Masterand: Sabina FĂRÎMĂ

Conducător: Valeriu PODBORSCHI

Chișinău - 2016

Cuprins

INTRODUCERE.....	2
1. ISTORIA ȘI CLASIFICAREA JUCĂRIILOR.....	6
1.1. Apariția jucăriilor	7
1.2. Clasificarea jucăriilor	9
2. ROLUL JOCULUI ȘI JUCĂRIILOR ÎN DEZVOLTAREA COPIILOR.....	13
2.1. Rolul jocului în dezvoltarea intelectuală a copiilor.....	14
2.2. Rolul instructiv-educativ al jucăriei	17
2.3. Rolul jucăriilor educative în dezvoltarea intelectuală a copiilor.....	18
2.4. Etapele de dezvoltare a copilului	19
3. STUDIAREA MATERIALELOR ȘI ANALIZA TEHNOLOGIILOR DE PRELUCRARE, ANALIZA ANALOGURILOR.....	26
3.1. Materiale utilizate la confecționarea jucăriilor și tehnologiile de prelucrare a acestora.....	27
3.2. Jucăriile din lemn	33
3.3. Analiza analogurilor.....	35
4. ANALIZA ERGONOMICĂ	47
4.1. Cum alegem jucăriile?.....	48
4.2. Jucării care pun în pericol sănătatea copiilor	50
5. DESCRIEREA MODELULUI PROPRIU.....	52
BIBLIOGRAFIE	56

REZUMAT

Prezentul proiect de licență: Design-concept "Mobilier pentru camera de copii" studiază posibilitatea proiectării unui obiect de mobilier care să satisfacă mai multe necesități ale copilului: de șezut și de joacă.

Studiul începe cu definirea noțiunilor de bază și istoricul apariției și dezvoltării mobilierului pentru copii. Ca categorie aparte se studiază balansoarul și scaunul pentru copii, mecanismul lui de funcționare și rezolvarea constructivă caracteristică obiectelor utilizate de către copii.

Înainte de a construi un obiect de mobilier pentru copii se studiază cerințele ergonomice caracteristice vârstei copilului și principiile care vor asigura securitatea lui.

În rezultat s-a obținut o piesă de mobilier transformabilă din balansoar în scaun care răspunde la cerințele copiilor mici, implică elementul de joacă, dezvoltă copilul intelectual și fizic.

Fiecare compartiment conține informația necesară pentru o analiză amplă a temei studiate din care se subliniază parametrii după care se efectuează lucrarea cât și se deduc unele soluții pentru obiectivele propuse.

SUMMARY

This project license: design concept "Furniture for kids'room" design studying study design of a piece of furniture that meets many needs of the child : the seat and playing.

The study begins by defining the basics and history of the occurrence and development of children's furniture. As a special category studying rocking chair for children, the way it operates and constructive feature for objects used by children .

Before building a piece of furniture for children studying child age requirements and principles of ergonomics that will ensure his safety .

As a result we obtained a transformable furniture piece from rocking chair in the standing chair that responds to the demands of young children involves the element of play, the child intellectually and physically development.

Each compartment contains necessary information for a comprehensive analysis which emphasizes the theme of the parameters studied after work is carried out and deducted as some solutions to goals that help in designing of modern urban and interurban train.