



Universitatea Tehnică a Moldovei

Soluții SOFT pentru produse și tehnologii în industria ușoară

Student:

Rodideal Natalia

Conducător:

conf.dr. Alexei Toca

Chișinău - 2016

**Ministerul Educației al Republicii Moldova
Universitatea Tehnică a Moldovei
Facultatea Inginerie Mecanică, Industrială și Transporturi
Catedra Tehnologia Construcțiilor de Mașini**

**Admis la susținere Șef de catedră: conf.dr.
Sergiu Mazuru**

„_” _____ 2016

**Soluții SOFT pentru produse și tehnologii în
industria ușoară**

Teză de master

Ingineria Produsului și a Proceselor în

Construcția de Mașini Student: _____ (Rodideal Natalia)

Conducător: _____ (Alexei Toca)

Chișinău – 2016

Subsemnta Rodidal Natalia declar pe proprie răspundere că lucrarea de față este rezultatul muncii mele, pe baza propriilor cercetări și pe baza informațiilor obținute din surse care au fost citate și indicate, conform normelor etice, în note și în bibliografie. Declar că lucrarea nu a mai fost prezentată sub această formă la nici o instituție de învățământ superior în vederea obținerii unui grad sau titlu științific ori didactic.

Semnătura autorului, _____

REZUMAT

RODIDEAL NATALIA. Soluții SOFT pentru produse și tehnologii în industria ușoară, Universitatea Tehnică a Moldovei, Facultatea de Inginerie Mecanică și Transporturi; Catedra Tehnologia Construcțiilor de Mașini; 2016. Teză de master: pag. 63; desene - 31;

În lucrare se prezintă metode și tehnici noi de proiectare, diversificare și simulare a produselor textile, care sunt asemtoare cu cele utilizate pe staiile grafice specializate performante (sisteme Cad), dar sunt mult mai ieftine și accesibile pentru utilizatori de diverse categorii. Metodele și tehnicile propuse pot fi utilizate la proiectarea artistic a produselor vestimentare din diverse materiale, utilizând programe uzuale precum Gemeni, AutoCad, DataS. Orginalitatea metodelor de lucru propuse se valorific prin simplitatea sa, softul utilizat fiind ieftin și accesibil pentru orice utilizator, fiind regăsit pe orice PC; timpul și costul proiectrii este redus considerabil, crește calitatea și eficiena etapei de proiectare artistic a produselor vestimentare. Cel mai utilizat si eficient soft este softul Gemini.

CUPRINS

	Pag.
Întroducere	6
1. Elemente de proiectare asistat de calculator în industria ușoară	9
1.1. Softuri utilizate in industri ușoara	9
2. Proiectarea asistată de calculator- softul ”Autocad” în industria textilă	11
2.1. Materiale folosite la stereolitografie	14
3. Prezentarea principalelor etape de modelare virtuală 3D a produselor de îmbrăcăminte	17
4. Soluția software GPD – General Production Data	20
4.1. Comenzi	26
4.2. Consum	30
4.3. Stocuri	31
4.4. Procese tehnologice	32
4.5. Gestionarea proceselor și operațiilor de croit	33
4.6. Gestionarea proceselor și operațiilor specifice tricotajelor	35
4.7. Pachete de producție	36
4.8. Costuri	37
4.9. Contabilitatea	37
4.10. Despre DataS	38
5. Utilizarea softului „Gemini”	40
5.1. Caracteristica softului Gemeni	40
5.2. Gemeni Pattern Editor	43
5.3. Gemeni Next Expert	48
5.4. Gemeni Cut Plan	52
Concluzii	61
Bibliografie	62