

UNIVERSITATEA TEHNICĂ A MOLDOVEI

5.14 PROVOCARE OFFLINE

Autor: Stamati Mihai

Domeniul: Joc

Descrierea lucrării: Petrecem tot mai mult timp în mediul online, chiar și atunci când avem ocazia să socializăm live. „Provocarea offline” e doar un joc care te face să conștientizezi această obișnuință și să o depășești punând preț pe interacțiunea reală cu cei pe care îi ai în preajmă. Pentru fiecare persoană care intră în această provocare folosind dispozitivul, se oferă o marjă de timp în care își poate folosi, totuși, telefonul pentru a-și putea verifica mesajele și pentru a răspunde la apeluri, dar nu mai mult de 60 de secunde în sumă. Depășirea acestei limite este notificată pe ecranul central și semnifică pierderea provocării, respectiv aplicarea unei penalități.

Work description: We are spending more and more time online, even when we chance to socialize live. “Online Challenge” is just a game that makes us acknowledge our habit, and makes us overcome it by setting a price on real interaction with the closest people around us. For each person who takes part in the challenge, is dedicated a time limit of 60 second, enough to check your messages, or make a call. When passing over the time limit, you are notified on the main screen that you’ve lost the challenge, and there is a penalty for this.