



Universitatea Tehnică a Moldovei

Design Concept

“Accesorii de joaca pentru animale de companie”

Student: Politanscaia Aliona

Conducător: Luniv. Madan Elena

Chișinău – 2023

Резюме

Политанская Алёна

Тема дипломной работы: **Игровые аксессуары для домашних животных.**

Ключевые слова: Домашние животные, человек, кошки, взаимодействие человека и домашнего питомца, интерактивная кошачья мебель, игровой комплекс, дизайн, игровой процесс.

Данная дипломная работа включает в себя исследования об интерактивной мебели и о игровых аксессуарах для кошек. А так о их значимости в жизни домашнего питомца.

Основная задача дипломной работы состоит в том чтобы создать интерактивный игровой комплекс который будет отвечать всем запросам и потребностям домашней кошки. А также учитывать основные физические и психологические особенности данного вида домашнего питомца. Также косвенно рассматривается и учитывается интересы самого человека и его влияния на домашнего питомца.

Для достижения данной задачи ,через обзор литературы, были изучены преимущества и недостатки взаимодействия человека и животных. После анализа соответствующих тематических исследований в нем резюмируются принципы интерактивного дизайна мебели для домашних животных. Также здесь учитывается анализ формообразования и конструкции, подходящие материалы и разбор аналогов. И наконец, данная дипломная работа завершается размышлениями о направленности исследования, процессе проектирования и результатах.

Данная информация изложена в следующих пунктах: вступления, истории возникновения игровых аксессуаров и в частности игровых комплексов, классификации, разбор тенденции и аналогов, изучения особенностей физических и психологических питомца, разработка и создание модели, вывод, библиография.

Объяснительная записка состоит из 4 глав,49 страниц,21 рисунка

Rezumat

Politanscaia Aliona

Tema tezei: **Accesorii pentru jocuri pentru animale de companie.**

Cuvinte cheie: Animale de companie, om, pisici, interacțiune om-animal de companie, mobilier interactiv pentru pisici, set de joacă, design, gameplay.

Această teză include cercetări privind mobilierul interactiv și accesoriile de joacă pentru pisici. Și așa despre importanța lor în viața unui animal de companie.

Sarcina principală a tezei este de a crea un complex de jocuri interactive care să răspundă tuturor nevoilor și nevoilor unei pisici domestice. Și luați în considerare, de asemenea, principalele caracteristici fizice și psihologice ale acestui tip de animal de companie. Interesele persoanei însăși și influența sa asupra animalului de companie sunt, de asemenea, luate în considerare și luate în considerare indirect.

Pentru atingerea acestui scop, printr-o trecere în revistă a literaturii de specialitate, au fost studiate avantajele și dezavantajele interacțiunilor om-animal. După analizarea studiilor de caz relevante, acesta rezumă principiile designului interactiv de mobilier pentru animale de companie. De asemenea, ia în considerare analiza modelării și construcției, materialelor adecvate și analiza analogilor. În cele din urmă, această teză se încheie cu reflecții asupra focalizării cercetării, a procesului de proiectare și a rezultatelor.

Aceste informații sunt prezentate în următoarele paragrafe: introduceri, istoria apariției accesoriilor de jocuri și, în special, a complexelor de jocuri, clasificări, analiza tendințelor și analogilor, studierea caracteristicilor animalelor de companie fizice și psihologice, dezvoltarea și crearea unui model , concluzie, bibliografie.

Nota explicativă este formată din 4 capitole, 49 de pagini, 21 de figuri

Resume

Politanscaia Aliona

Thesis topic: **Game accessories for pets.**

Key words: Pets, human, cats, human-pet interaction, interactive cat furniture, play set, design, gameplay.

This thesis includes research on interactive furniture and play accessories for cats. And so about their importance in the life of a pet.

The main task of the thesis is to create an interactive game complex that will meet all the needs and needs of a domestic cat. And also take into account the main physical and psychological characteristics of this type of pet. The interests of the person himself and his influence on the pet are also indirectly considered and taken into account.

To achieve this goal, through a review of the literature, the advantages and disadvantages of human-animal interactions were studied. After analyzing relevant case studies, it summarizes the principles of interactive pet furniture design. It also takes into account the analysis of shaping and construction, suitable materials and analysis of analogues. Finally, this thesis concludes with reflections on the focus of the research, the design process, and the results.

This information is presented in the following paragraphs: introductions, the history of the appearance of gaming accessories and, in particular, gaming complexes, classifications, analysis of trends and analogues, studying the characteristics of physical and psychological pets, development and creation of a model, conclusion, bibliography.

The explanatory note consists of 4 chapters, 49 pages, 21 figures

Оглавление

Оглавление	8
Введение	9
I. ИГРОВОЙ КОМПЛЕКС. ИСТОРИЯ И КЛАССИФИКАЦИЯ.....	11
1.1. История одомашнивание кошек.....	12
1.2. Возникновения игрушек для животных.....	15
1.3. Первое игровой комплекс для кошек.....	16
1.4. Классификация	17
II. СОВРЕМЕННЫЙ ДИЗАЙН МЕБЕЛИ ДЛЯ КОШЕК.....	19
2.1. Тенденции в области мебели для кошек.....	20
2.2. Материалы	22
2.3. Критерии по которым стоит выбирать материал	25
2.4. Разбор аналогов	26
III. ФИЗИЧЕСКИЕ И ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ КОШЕК.	29
3.1. Игровое поведение кошек.....	30
3.2. Восприятие цвета	33
3.3. Восприятие геометрических фигур	36
3.4. Физические особенности тела кошек	38
IV. ОПИСАНИЕ ДИЗАЙН-ПРОЕКТА ИГРОВОГО АКСЕССУАРА ДЛЯ ДОМАШНЕГО ЖИВОТНОГО.....	42
4.1. Аргументация дизайн-проекта	43
4.2. Формообразование	44
4.3. Цветовое решение	44
4.4. Критерии которым соответствует игровой комплекс	45
Заключение	47
Библиография.....	48

Введение

Тема дипломной работы: **Игровые аксессуары для домашних животных.**

Актуальность и мотивация этой темы: Актуальность темы заключается в том, что хотя данная сфера давно развита, но до конца не изучена. Существует

С началом развития современного уклада жизни, человек находится под большим психологическим давлением. Постоянный стресс, отсутствие свободного времени очень негативно влияют на состояние человека. Содержание домашних животных может стать полезным решением этих проблем, тем самым обеспечить людям эмоциональную поддержку. Исследования показывают, что животные-компаньоны могут способствовать физиологическому, психологическому и социальному здоровью людей [1]. В некоторых исследованиях сообщается, что приобретение кошек в качестве домашних питомцев может представлять собой новую стратегию снижения риска сердечно-сосудистых заболеваний[2]. Увеличение количества домашних животных привело к появлению специализированной продукции. Однако рынок товаров для домашних животных все еще находится в начальной стадии и требует большего внимания и исследования. В соответствии со спросом мебель и игрушки для кошек, стали очень актуальны и востребованы. Урбанизация городов привела к тому что выгул кошек стал очень небезопасным поэтому важно обеспечить пространство, которое будет покрывать их потребности. Наши тесные квартиры мало приспособлены для физических нагрузок, которые так необходимы кошкам. Вынужденная неподвижность в городских квартирах плохо влияет на животное. Если движения недостаточно, то кошки впадают в апатию, депрессию, интересуясь только едой. А бесконтрольное питание при отсутствии движения ведёт к полноте, ожирению и всевозможным болезням: диабету, болезням почек, болезням суставов.

Игровой комплекс помогает создать для них условия, приближенные к реальным. В реальной жизни, в дикой природе кошки и прочие из семейства кошачьих лазают по деревьям, занимаются охотой на птиц и мелких грызунов, прыгают с ветки на ветку. Бегают кошки быстро, но пробежать с большой скоростью могут только короткое расстояние. Любимым кошачьим занятием является охота. Охота на мелких грызунов – это смысл кошачьей жизни. Такая охота предполагает выслеживание, умение тихо, мягко и незаметно подкрадываться, быстро прыгать, мгновенно разворачиваться. Организм кошачьих устроен так, что разнообразные движения для них не тяжёлый и утомительный труд, а насущная потребность и весёлая интересная игра, доставляющая удовольствие. Игровые комплексы для кошек (иначе называемые деревом для кошек) - созданы для того, чтобы реализовать в игре жизненные потребности питомца.

Деревья для кошек имитируют естественную среду обитания, в которой кошки лазают по деревьям, прыгают с ветки на ветку, точат когти о древесную кору, ловят мышей и т.д.

Основная цель дипломной работы:

-создание интерактивного дизайна игрового комплекса для домашних кошек, который будет обеспечивать безопасность и покрывать основные потребности.

Основные задачи дипломной работы:

- изучить взаимодействия человека и кошек
- выявить основных физиологические и психологические особенности кошек
- Изучить значимость игрового процесса в жизнедеятельности кошки
- Создать компактный комплекс, который не будет занимать много пространства

Изученная информация была изложена в следующих главах :

1. Игровой комплекс. История и классификация.

В данной главе описывается история возникновения кошек в человеческой цивилизации, а также история создания первого игрового комплекса и его классификация.

2. Современный дизайн мебели для кошек

Данный раздел включает в себя рассмотрение существующей мебели и ее особенности. Анализ, подбор материалов и изучение структуры материалов.

А также назначение игрушек в жизни домашнего питомца.

3. Физические и психологические особенности кошек.

Данная глава выявляет основные особенности домашней кошки. Какие у нее формируются предпочтения исходя из ее физических и психологических характеристик. Также здесь описывается важность и процесс игрового развития.

4. Описание дизайн-проекта игрового аксессуара для домашнего животного.

В данной главе описывается сама задумка, разработка и конструкция проекта. Также описывается результат и ход работы.

Библиография

1. Ncbi,Автор:Andrea Beetz, Kerstin Uvnäs-Moberg, Henri Julius, Kurt Kotrschal, *Психосоциальные и психофизиологические эффекты взаимодействия человека и животных*, опубликовано: 9 июля 2012, [Прочитано 10 сентября в 12:30]
<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC3408111/>
2. Ncbi,Автор:Adnan I Qureshi, Muhammad Zeeshan Memon, Gabriela Vazquez, M Fareed K Suri, *Владение кошкой и риск фатальных сердечно-сосудистых заболеваний*, 2009 г., январь, [Прочитано 10 сентября 13:20]
<https://www.ncbi.nlm.nih.gov/pmc/articles/PMC3317329/>
3. Wiki , Автор: Максим Владимирович Вотьяков ,*Кошка*, опубликовано:25 июня2004 в19:42,[Прочитано 20 сентября 18:00]
<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D1%88%D0%BA%D0%B0>
4. Константинова Е. А., *Домашние кошки (Всё о кошках)*, г. Москва: Вече, 2005, ISBN: 5-9533-0841-8, [Прочитано 20 сентября 19:30]
5. Thecollector, Автор: Greg Beuer, *История кошек в человеческой цивилизации*, опубликовано:26 марта 2022 г, [Прочитано 15 сентября в16:40]
6. Batcopetsitting, Автор:Brea Corwin, *Современная кошачья мебель*, [Прочитано 20 сентября 14:30]
<https://www.batcopetsitting.com/modern-cat-furniture/>
7. Wiki, *Cat tree*, опубликовано: 29 ноября 2006 в 03:51, [Прочитано 1 октября 10:40]
https://en.wikipedia.org/wiki/Cat_tree
8. Дзен, *9 типов кошачьей мебели, которые вы должны знать*, Автор: Котоведение, опубликовано:23 июня 2021, [Прочитано 13 октября 15:25]
<https://dzen.ru/a/YM5viLT6N3N2IEE4>
9. Hepper, *Какой лучший материал для кошачьего комплекса?*, Автор: Dean Eby, опубликовано: 30 августа 2022, [Прочитано 5 ноября 17:45]
<https://www.hepper.com/best-carpet-for-a-cat-tree/>
10. Pravilamag, *Для друга: 5 брендов, создающих эстетскую мебель для домашних животных*, Автор: Редакция «Правила жизни», опубликовано: 03 июня 2020, в 17:46, [Прочитано 28 ноября 11:38]
<https://www.pravilamag.ru/life-style/182593-dlya-druga-5-brendov-sozdayushchih-otlichnyyu-mebel-dlya-domashnih-zhivotnyh/>
11. Wiki, *Кошачья игра и игрушки*, [Прочитано 7 декабря 15:00]
https://hmn.wiki/ru/Cat_play_and_toys

12. Color-meanings, *Какие цвета нравятся кошкам или они на самом деле дальтоники?*, [Прочитано 10 декабря в 11:26]
<https://www.color-meanings.com/what-colors-do-cats-like/>
13. Bgr, *Ученые доказали, что кошек инстинктивно тянет к коробкам*, Автор: Chris Smith, опубликовано 12 мая 2021, в 11:29, [Прочитано 26 декабря в 16:50]
<https://bgr.com/science/cats-love-boxes-squares-study/>
14. Ccmr, *Почему кошки такие гибкие?*, Автор: James R. Richards, [Прочитано 4 января в 14:45]
<https://www.ccmr.cornell.edu/faqs/why-are-cats-so-flexible/>