

Universitatea Tehnică a Moldovei

**PLANIFICAREA AGILĂ A PROIECTELOR IT.
PERSPECTIVA SCRUM
AGILE PLANNING OF IT PROJECTS. SCRUM
PERSPECTIVE**

**Masterand:
Prutean Ludmila**

**Conducător:
conf. univ., dr. Balmuș Ion**

Chișinău – 2018

Adnotare

Domeniul de studiu îl reprezintă metodologiile moderne în crearea proiectelor agile.

Scopul lucrării: este să identifice bune practici, să formuleze metode aplicative și abordări practice pentru determinarea valorii percepute de către persoanele implicate în proiecte și generate prin proiect și prin managementul de proiect.

Obiectivele:

- asigurarea și îmbunătățirea calității aplicațiilor software;
- integrarea, adaptarea și generalizarea sistemului pentru utilizarea ulterioară în proiecte ;
- gestiunea resurselor, inclusiv a costurilor (este esențială în cadrul relației contractuale client-furnizor);
- gestiunea termenelor (este o exigență mai mult sau mai puțin importantă, în funcție de prioritățile organizației clientului și de criticitatea proiectului);
- respectarea cerințelor exprimate (este exigența cea mai tare, fără îndoială).

Teza este compusă din: adnotări, introducere, 3 capitole structurate în subcapitole, concluzii, bibliografie, anexe, figuri.

În primul capitol sunt descrise succesiunea fazelor de realizare a managementului proiectelor, activitățile ce au loc de-a lungul unui proiect. De asemenea, o introducere în ceea ce înseamnă agile și principiile ce stau la bază.

În capitolul doi sunt prezentate metodele agile de management care sunt utilizate în proiecte, în perioada actuală. Sunt descrise principiile metodologiilor, regulile folosite, organizarea, riscurile și soluțiile.

În capitolul trei sunt relatate pe scurt principalele aspecte ale planificării agile a proiectelor IT. Este făcută o comparație între metode și o analiză asupra metodelor ce preferă companiile să utilizeze. Sunt aduse exemple a cum se implementează Scrum-ul și implementarea lui nu numai în IT.

Cuvinte-cheie : Scrum, proiect, Agile, metodologii, planificare, implementare, principii, management.

Lucrarea dată se încheie cu concluzii generale, bibliografie și anexe.

Annotation

The field of study is the modern methodologies in creating agile projects.

The purpose of the realisation is to identify good practices, to formulate applicative methods and practical approaches for determining the value perceived by project and project-generated project managers.

Objectives:

- ensuring and improving the quality of software applications;
- integrating, adapting and generalizing the system for later use in projects;
- resource management, including costs (is essential in the client-provider contractual relationship);
- management of deadlines (it is a more or less important requirement, depending on the client organization priorities and project criticality);
- compliance with expressed requirements (is the strongest requirement, no doubt).

The thesis consists of: annotations, introduction, 3 chapters structured in subchapters, conclusions, bibliography, annexes, figures.

In the first chapter are described the succession of the phases of realization of the project management, the activities that take place along a project. Also, an introduction to what is agile and the underlying principles.

In chapter two are presented the agile management methods that are used in projects in the current period. The principles of the methodologies, the rules used, the organization, the risks and the solutions are described.

Chapter three summarizes the main aspects of agile planning of IT projects. A comparison is made between the methods and an analysis of the methods that companies prefer to use. Examples of how Scrum is deployed and its implementation not only in IT.

Keywords: Scrum, Project, Agile, Methodologies, Planning, Implementation, Principles, Management.

This work concludes with general conclusions, bibliography and annexes.

CUPRINS

INTRODUCERE	7
CAPITOLUL 1. ASPECTE GENERALE	9
1.1. Planificarea proiectelor IT	11
1.2. Agile Manifesto	15
1.3. Principiile agile	16
1.4. Comparație cu alte metode	19
CAPITOLUL 2. METODELE AGILE	20
2.1. Adaptive Software Development	20
2.1.1. Un ciclu de viață orientat pe schimbare	21
2.1.2. Ciclul de viață ASD	23
2.1.3. Colaborarea: Dezvoltarea concurentă a caracteristicilor	24
2.2. Extreme Programming	26
2.2.1. Activități	27
2.2.2. Valori	29
2.3. SCRUM	34
2.3.1 Concepte generale	34
2.3.2 Roluri	37
2.3.3 Terminologie din SCRUM	41
2.4. Kanban	44
CAPITOLUL 3. IMPLEMENTARE	47
3.1. Agile Planning in proiectele IT	53
3.2. Metodologia Scrum si exemple	62
3.3. Instrumentul Jira	66
3.4. Avantaje si dezavantaje	67
Concluzii	68
Bibliografie	69