

CARACTERISTICA PLATFORMEI PATTERN DESIGN SOFTWARE ȘI A POSSIBILITĂȚILOR OFERITE DE ACEASTA

Dana BARBAROȘ^{1*}

¹Universitatea Tehnică a Moldovei, Facultatea Textile și Poligrafie, Departamentul Design și Tehnologii în Textile și Poligrafie, grupa TDCȚ-181, Chișinău, republica Moldova

*Autorul corespondent: Barbaroș, Dana, dana.barbaros@mtctp.utm.md

Rezumat. În lucrarea dată sa elaborat caracteristica platformei Pattern Design Software și posibilitățile oferite de aceasta. Softul oferit de EFI Optitex, este de ultima generație, care combină designul 2D puternic (Pattern Design Software 2D) și vizualizarea 3D reală (Pattern Design Software 3D) într-o singură platformă, care ne permite să vedem proiectul finalizat înainte de începerea efectivă a construcției.

Cuvinte cheie: software 3D, redarea foto realistă, timp, inovație.

1. Introducere

Modelarea "3D" este o practică relativ nouă în țara noastră. Reprezentarea în "3D" se realizează numai pe calculatoare de ultimă generație, cu ajutorul unor programe performante de specialitate. Rezultatul final al acestor modelări sunt imagini realiste (generate de calculator), imagini care poartă numele de randări [1].

Un program de modelare și animație este un instrument complex, extraordinar, de stimulare a imaginației și creativității. Programul de grafică 3D oferă un set de unelte primare, care prin combinare, devin foarte complexe. Totul este gândit de la simplu la complex. Folosind opțiunile primare și apoi diferitele combinații, utilizatorul învață să lucreze într-un mediu virtual [1].

Profesiile care folosesc modelarea 3D includ dezvoltarea de produse de consum, proiectarea de automobile, fabricarea echipamentelor industriale, arhitectura, proiectarea, ingineria, divertismentul și jocurile, precum și asistența medicală [2].

Modelarea computerizată are ca scop realizarea de modele ale corpurilor reale, prin proiectarea asistată de calculator, modele utilizate ulterior pentru studiu, și reprezentarea prin imagini realiste, care să redea cât mai fidel proprietățile modelului.

2. Modurile de lucru în EFI Optitex

EFI Optitex este o companie ce creează produse software necesare industriei fashion. Ea oferă posibilitatea de a lucra în următoarele moduri de lucru: 3DDesign Iliustrator, Pattern Design Software 2D; Pattern Design Software 3D, Fabric Management, Revu, Maker, Print & Cut, CutPlan, Job Server, Digital Collection și Collaborate [3].

Pattern Design Software este un soft de design de ultimă generație ce oferă o soluție unică care combină designul 2D puternic (Pattern Design Software 2D) și vizualizarea 3D reală (Pattern Design Software 3D) într-o singură platformă, care răspunde nevoilor atât din industria confecțiilor, cât și din industria textilă. Prin combinarea acestor moduri de lucru permite crearea unor cicluri mai rapide și producerea unor modele care se potrivesc cerințelor înaintate de purtător.

Pattern Design Software 2D permite (figura 1): proiectarea tiparelor, digitizarea reperelor, modificarea tiparelor, verificarea conturilor reperelor și gradarea reperelor. La etapa de lucru în software 2D, se pregătește tiparul, șabloanele și conturile gata de asamblare. Crearea tiparului digital și introducerea parametrilor pentru gradare, se efectuează în câțiva pași, eliminând în același timp sute de etape în procesul proiectării manuale. Modelul este decorat cu diverse elemente: pliuri, evazări, creștături și multe altele.

Pattern Design Software 3D pune la dispoziție utilizatorului următoarele posibilități de elaborare a documentației în 3D (figura 1): simularea exactă a țesăturii pe modelul 3D, redarea realistă a schițelor modelelor 3D, utilizarea culorilor și a printurilor, harta tensiunii virtuale, stabilirea succesiunii tehnologice și editarea avatarului. În acest software 3D găsim o gamă foarte largă de țesături și printuri, care sunt utilizate ca probe. Vizualizarea figurii virtuale reale în mediu digital inovativ 3D permite să vedem valoarea a tensiunii, distanței și întinderea dintre pânză și avatar. La produsul final îmbrăcat pe corpul 3D, se vizualizează din diferite poziții, se adăuga accesorii și se poate ajusta vestimentul sau crea dimensiuni.

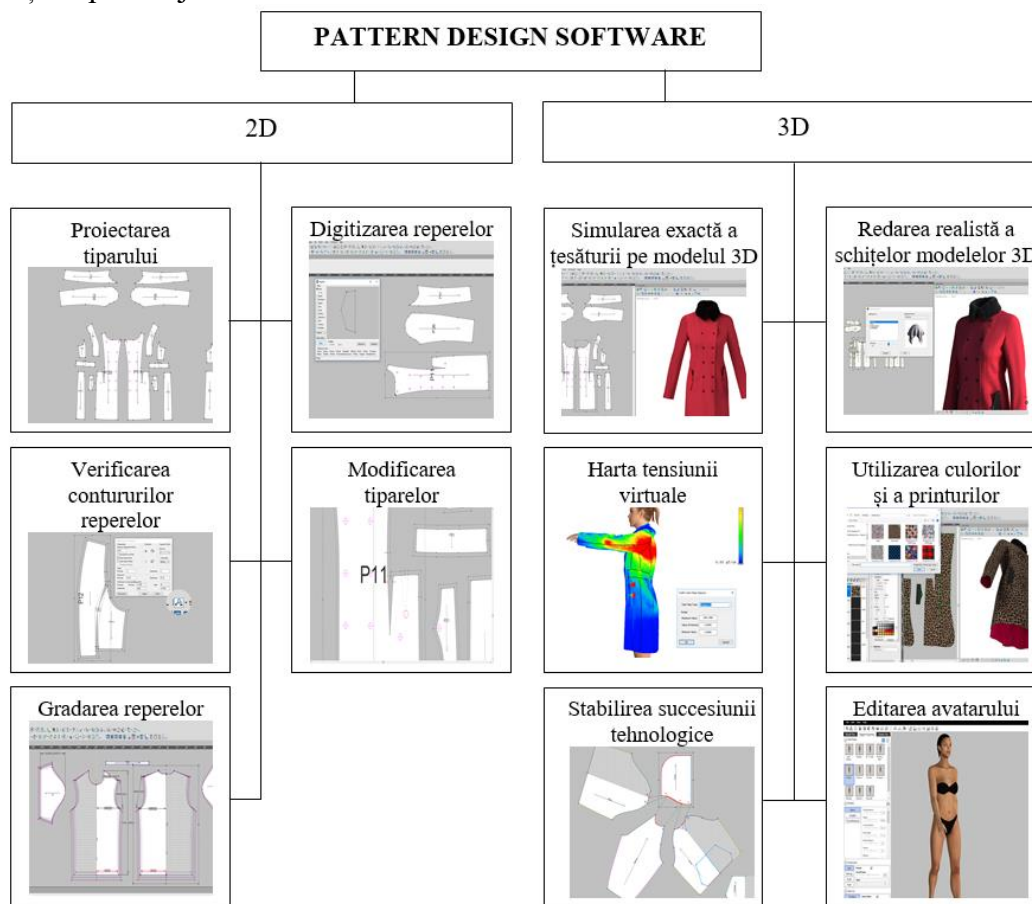


Figura 1. Platforma Pattern Design Software 2D și 3D

Concluzii

Software-ul 3D este un instrument dominant care este utilizat pentru proiectarea îmbrăcăminte tridimensionale. Industria modernă de îmbrăcăminte dorește idei inovatoare și creative. Această platformă îi ajută pe designeri să deseneze, să elaboreze diferite modele cu precizie ridicată. Folosind programele 3D de ultimă generație dezvoltat de EFI Optitex, putem vizualiza în mod viu țesăturile și culorile, să modificăm tiparele de imprimare. Să importăm designul propriu pentru a experimenta și personaliza materialul textil, textul, modelele de imprimare și plasarea grafică fără a aștepta o probă tipărită.

Referințe

1. *Modelarea în spațiul 3D* [online] [accesat 05.01.2021]. Disponibil: <https://biblioteca.regielive.ro/referate/calculatoare/modelarea-in-spatiul-3d-168304.html>
2. *Ce este modelarea 3D?* [online] [accesat 05.01.2021]. Disponibil: <https://www.machetearhitectura.ro/ce-este-modelarea-3d/>
3. <https://optitex.com/> [accesat 05.01.2021].